



**ГБДОУ детский сад №26  
Красногвардейского района Санкт-Петербурга**

**ИНТЕРАКТИВНОЕ И РАЗВИВАЮЩЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ**

**POGUMAX**



**САНКТ-ПЕТЕРБУРГ**

# POGUMAX



Программное обеспечение «Pogumax» - это особое направление в современном аудиовизуальном искусстве, представляющее собой 3D-проекцию на физический объект окружающей среды с учётом его геометрии и местоположения в пространстве, не требующее специальных технических навыков. ПО включает галерею, содержащую до 1000 анимаций и позволяет интегрировать изображение в интерьер, таким образом, разрешая изменять проекцию под себя.

Виртуальное пространство создается при помощи видеопроектора и программы «Pogumax». Педагогу больше не нужно ограничивать внимание воспитанников рамками экрана. События занятия будут буквально стирать границы между миром ребенка и изучаемым материалом.

Проекционное оборудование помогает создать волшебный мир в детской сенсорной комнате в ДОУ и позволяет проводить развивающие занятия с детьми с применением проекционных стен. Сотни анимаций для виртуальной реальности: подводный мир, космос, пляж на море, горы, лес, американские горки, животный мир, города, природы, времена года и праздники.

Занятия в тёмной сенсорной комнате, оборудованной виртуальной средой, воспринимаются детьми как захватывающее приключение. Они позитивно влияют на психологическое состояние детей, повышают вовлеченность, развивают внимание и память. Это безопасно для глаз, потому что изображение выводится на стену через проектор. Для эффективной и лёгкой работы с данным программным обеспечением были разработаны рекомендации, инструкции для педагогов.

1.Внутри папки "POGUMAX Designer" есть папка "PGM". Из неё программа формирует плейлист анимаций.

2. В эту папку "PGM" необходимо копировать нужные анимации из папок, находящихся в папке "Базы анимаций".

3. Анимация представляет собой файл с расширением ".pgm" (например, "Spring Flowers 1.pgm" или "Circles Motion.pgm")

4. Вся база анимаций разбита на несколько папок ("Новый Год", "Животные", "Космос" и другие папки).

5. По мере необходимости редактируйте содержимое папки "PGM", удаляя оттуда ненужные анимации и копируя в неё нужные из баз анимаций.

6. Для использования анимаций нужно скачать архивы и распаковать их в папку «базы анимаций», архивы прилагаются к программе «Рогутах».

Специально для занятий с детьми в программном обеспечении «Рогутах» регулярно выпускаются новые познавательные ролики. Они включены в библиотеку анимаций программы «Рогутах». Чтобы Вам было легче начать работу с виртуальной средой в сенсорной комнате в программе «Рогутах» есть разработанные сценарии и хорошо подобранные комплекты анимаций.

